

接続

コンピュータと DSC06d/HR をリバースケーブルで接続します。

DSC06d/HR の設定

system/control メニューで rs232c に設定します。

system/rs232c メニューで 接続するスピードを設定します。

一度、電源を落とし再起動します。

通信仕様

ボーレート	4800/9600/19200/38400 bps
データ長	8 bit
ストップビット	2 bit
パリティ	なし
フロー制御	なし

通信形式

コンピュータから「DSC06d/HR」の前面パネルのボタンに相当する1バイトのコマンドを送ると、「DSC06d/HR」が指定したモードに移行し、コマンドによってはそのときの状態のデータを返します。DSC06d/HRの設定を変更するには、設定するモードに移行したあと、矢印ボタンに相当するコマンドを送ることによって設定の変更ができます。

それぞれ、1バイトのコマンドを送り、「DSC06d/HR」が処理したあと、送られたコマンド1バイトとそのコマンドに対応するデータが返されます。

通信の例

・入力解像度の検知

コマンド	受信データ
A	AOAh

コマンド 'A' (resolution/input) を送り、"A 0Ah" が2バイト戻ってきたら、
入力解像度は 1024 × 768 89Hz 以上 である。

・表示位置の取得

コマンド	受信データ
F	F15h1Ch

コマンド 'F' (position/read) を送り、"F 15h 1Ch" の3バイトが戻ってきたら、
表示位置は H21 V28 である。

・値を変更するために ◀ ボタンを押す

コマンド	受信データ
a	a

コマンド 'a' (◀) を送る。DSC06d/HR からは 'a' の1バイトが返される。

コマンドと通信データ

コマンド	機能	受信データ
A	resolution/input	0 (入力が 640 × 400 のとき) 1 (入力が 640 × 480 60Hz ~ 66Hz のとき) 2 (入力が 640 × 480 66Hz ~ 88Hz のとき) 3 (入力が 640 × 480 89Hz 以上 のとき) 4 (入力が 800 × 600 60Hz ~ 66Hz のとき) 5 (入力が 800 × 600 66Hz ~ 88Hz のとき) 6 (入力が 800 × 600 89Hz 以上 のとき) 7 (入力が 832 × 624 のとき) 8 (入力が 1024 × 768 60Hz ~ 66Hz のとき) 9 (入力が 1024 × 768 66Hz ~ 88Hz のとき) 10 (入力が 1024 × 768 89Hz 以上 のとき) 11 (入力が 1152 × 900 66Hz 以下 のとき) 12 (入力が 1152 × 900 66Hz 以上 のとき) 13 (入力が 1280 × 1024 66Hz 以下 のとき) 14 (入力が 1280 × 1024 66Hz 以上 のとき) 15 (入力が 1600 × 1200 66Hz 以下 のとき) 16 (入力が 1600 × 1200 66Hz 以上 のとき) 17 (入力が HiVision YPrPb のとき) 18 (入力が HiVision RGB のとき)
B	resolution/output	0 (出力が compsit/YC のとき) 1 (出力が Y R-Y B-Y のとき) 2 (出力が RGB のとき) 3 (出力が CRT のとき) 4 (出力が LCD/PDP のとき) 5 (出力が Y Pb Pr 1035i のとき) 6 (出力が RGB 1035i のとき)
C	sync/input	0 (入力が separate のとき) 1 (入力が composite のとき) 2 (入力が sync on G のとき)
D	sync/output	0 (出力が separate のとき) 1 (出力が composite のとき) 2 (出力が sync on G のとき)
E	sync/eqpulse	N (on のとき) F (off のとき)
F	position/rd	はじめの 1 バイトが H のデータ次の 1 バイトが V のデータ。合計 2 バイト
G	position/wr	はじめの 1 バイトが H のデータ次の 1 バイトが V のデータ。合計 2 バイト
H	position/aspect	はじめの 1 バイトが H のデータ次の 1 バイトが V のデータ。合計 2 バイト
I	sampling/frequency	frequency の現在値

J	sampling/phase	phase の現在値
K	impset/mode	0 INT 1 IMP 2 EXT
L	impset/source	0 auto 1 composite 2 YC
M	impset/shadow	N (on のとき) F (off のとき)
N	filter/flicker	N (on のとき) F (off のとき)
O	filter/noise	N (on のとき) F (off のとき)
Q	zoomset/ratio	ratio の現在値
R	color/bright	bright の現在値
S	color/contrast	contrast の現在値
T	color/saturation	saturation の現在値
U	color/hue	hue の現在値
v	memory/load	load の現在値
w	memory/save	save の値
x	system/test	test の値
y	system/input	リターンデータなし
z	system/rs232c	0 (ボーレートが 4800 のとき) 1 (ボーレートが 9600 のとき) 2 (ボーレートが 19200 のとき) 3 (ボーレートが 38400 のとき)
[system/autopower	N (on のとき) F (off のとき)
¥	system/control	2 (rs232c のとき) R (リモコンのとき)
]	system/keylock	N (on のとき) F (off のとき)
^		リターンデータなし

-		リターンデータなし
`		リターンデータなし
a		リターンデータなし
b	power	リターンデータなし
c	auto	N (on のとき) F (off のとき)
d	zoom	N (on のとき) F (off のとき)
e	freeze	N (on のとき) F (off のとき)
f	impose	N (on のとき) F (off のとき)
g	auto のステータス	N (on のとき) F (off のとき)
h	zoom のステータス	N (on のとき) F (off のとき)
i	freeze のステータス	N (on のとき) F (off のとき)
j	impose のステータス	N (on のとき) F (off のとき)
Ver 1.8 以降		
k	color/offset R offset R の値	R の値
l	color/offset G offset G の値	G の値
m	color/offset B offset B の値	B の値
o	zoomset/fine pos	fine pos の値