

## 接続

コンピュータと DSC06u/HR Ver2 をリバースケーブルで接続します。

## DSC06u/HR Ver2 の設定

system/control メニューで rs232c に設定します。

system/rs232c メニューで 接続するスピードを設定します。

一度、電源を落とし再起動します。

## 通信仕様

ボーレート 4800/9600/19200/38400 bps

データ長 8 bit

ストップビット 2 bit

パリティ なし

フロー制御 なし

## 通信形式

コンピュータから「DSC06u/HR Ver2」の前面パネルのボタンに相当する1バイトのコマンドを送ると、「DSC06u/HR Ver2」が指定したモードに移行し、コマンドによってはそのときの状態のデータを返します。DSC06u/HR Ver2の設定を変更するには、設定するモードに移行したあと、矢印ボタンに相当するコマンドを送ることによって設定の変更ができます。

それぞれ、1バイトのコマンドを送り、「DSC06u/HR Ver2」が処理したあと、送られたコマンド1バイトとそのコマンドに対応するデータが返されます。

## 通信の例

### ・入力解像度の検知

コマンド	受信データ
A	A01h

コマンド 'A' ( resolution/input ) を送り、"A 01h" が2バイト戻ってきたら、  
入力信号は Y/C である。

### ・表示位置の取得

コマンド	受信データ
F	F15h1Ch

コマンド 'F' ( position/read ) を送り、"F 15h 1Ch" の3バイトが戻ってきたら、  
表示位置は H21 V28 である。

### ・値を変更するために ◀ ボタンを押す

コマンド	受信データ
a	a

コマンド 'a' ( ◀ ) を送る。DSC06u/HR Ver2からは 'a' の1バイトが返される。

## コマンドと通信データ

コマンド	機能	受信データ
A	resolution/input	0 (入力が composite のとき) 1 (入力が Y/C のとき) 2 (入力が 480i Y Cb Cr のとき) 3 (入力が 480i R G B のとき) 4 (入力が 640 × 480 のとき) 5 (入力が 1080i Y Pb Rr のとき) 6 (入力が 1080i R G B のとき)
B	resolution/output	0 (出力が 640 × 400 70Hz のとき) 1 (出力が 640 × 480 60Hz のとき) 2 (出力が 640 × 480 75Hz のとき) 3 (出力が 800 × 600 60Hz のとき) 4 (出力が 800 × 600 75Hz のとき) 5 (出力が 1024 × 768 60Hz のとき) 6 (出力が 1024 × 768 75Hz のとき) 7 (出力が 1280 × 1024 60Hz のとき) 8 (出力が 1280 × 1024 72Hz のとき) 9 (出力が 1080i Y Pb Pr 59.94 のとき) 10 (出力が 1080i Y Pb Pr 60.00 のとき) 11 (出力が 1080i R G B 59.94 のとき) 12 (出力が 1080i R G B 60.00 のとき) 13 (出力が 720p Y Pb Pr のとき) 14 (出力が 720p R G B のとき)
C	sync/input	0 (入力が separate のとき) 1 (入力が composite のとき) 2 (入力が sync on G のとき)
D	sync/output	0 (出力が separate のとき) 1 (出力が composite のとき) 2 (出力が sync on G のとき)
E	position/width	width の値
F	position/rd	はじめの1バイトがHのデータ次の1バイトがVのデータ。合計2バイト
G	position/wr	はじめの1バイトがHのデータ次の1バイトがVのデータ。合計2バイト
I	sampling/frequency	frequency の値
J	sampling/phase	phase の値
K	sampling/mode	S (STILL のとき) M (MOVE のとき)
L	sampling/interleave	N (on のとき) F (off のとき)

o	sampling/scan	L ( wide の時 ) W ( narrow の時 )
M	filter/noise	noise の値
N	filter/vertical	vertical の値
O	filter/aperture	aperture の値
P	zoomset/ratio	はじめの 1 バイトが H のデータ 次の 1 バイトが V のデータ。 合計 2 バイト
Q	zoom/position	はじめの 1 バイトがキーカラー、次の 1 バイトがキーレベルの データ。合計 2 バイト
k	zoomset/fine pos	fine pos の値
R	color/bright	bright の値
S	color/contrastn	contrast の値
T	color/saturation	saturation の値
U	color/hue	hue の値
H	color/gamma	gamma の値
l	color/offset	R offset R の値
m	color/offset	G offset G の値
n	color/offset	B offset B の値
V	memory/load	load の値
W	memory/save	save の値
X	system/test	test の値
Y	system/input	リターンデータなし
Z	system/rs232c	0 (ボーレートが 4800 のとき) 1 (ボーレートが 9600 のとき) 2 (ボーレートが 19200 のとき) 3 (ボーレートが 38400 のとき)
[	system/autopower	N (on のとき) F(off のとき)
¥	system/control	2 (rs232c のとき) R (リモコンのとき)

j	system/keylock	N (on のとき) F (off のとき)
p	system/ext delay	N (on のとき) F (off のとき)
^		リターンデータなし
_		リターンデータなし
`		リターンデータなし
a		リターンデータなし
b	power	リターンデータなし
c	auto	N (on のとき) F (off のとき)
d	zoom	N (on のとき) F (off のとき)
e	freeze	N (on のとき) F (off のとき)
f	overlay	N (on のとき) F (off のとき)
g	auto <b>のステータス</b>	N (on のとき) F (off のとき)
h	zoom <b>のステータス</b>	N (on のとき) F (off のとき)
i	freeze <b>のステータス</b>	N (on のとき) F (off のとき)
j	overlay <b>のステータス</b>	N (on のとき) F (off のとき)